

XVIII MURCIA se REMANGA

13, 14 y 15 NOVIEMBRE 2026



BASES DE LA PASARELA COSPLAY

ANTES DE LAS BASES EXPONEMOS EL SIGUIENTE TEMA DE SUMA IMPORTANCIA:

En este concurso se fomenta el bienestar, así como la creación de un ambiente y zona segura para los participantes. Por lo cual: cualquier comentario despectivo o de odio hacia el físico o hacia el cosplay de cualquier participante por parte de otro en este concurso, será motivo de sanción o incluso expulsión del mismo por parte de la organización de este concurso al participante o grupo de participantes implicados en esos comentarios maliciosos durante la realización del mismo. En el caso de que los comentarios se produzcan después del concurso, puede acarrear una sanción que impediría la participación en el siguiente Concurso Cosplay o Pasarela de los "Se Remanga" del año 2027.

INFORMACIÓN BÁSICA

¿En qué consiste la pasarela cosplay? Cada participante irá subiendo al escenario cuando se le nombre para mostrar su cosplay. La diferencia entre un concurso y una pasarela es que en el concurso se permite poner un audio y se realiza una actuación, en el caso de la pasarela (que es este caso), los participantes habrán pasado por la revisión del jurado previamente y después van subiendo al escenario de forma ordenada, tienen permitido hacer **varias poses** para ser fotografiados y a su vez juzgados. Los participantes dispondrán de 1 minuto como máximo para ganarse la valoración del jurado en el escenario.

Si bien la pasarela es INDIVIDUAL, cuando todos los participantes hayan desfilado y siempre que el tiempo lo permita, en el caso de que algún cosplay grupal quiera subir podrá hacerlo, pero no optará a premio.

De la misma forma se podrá subir al escenario a aquellos que hayan llegado tarde a la revisión, pero no podrán optar a premio. Estos participantes serán los últimos y se indicará en el escenario que no están dentro del concurso.

FECHA, LUGAR Y HORA

La pasarela se realizará en el salón del manga de Murcia el **domingo día 15 de noviembre de 2026 en la carpa a las 16:00 horas.**

INSCRIPCIÓN

1. Los concursantes sólo podrán participar de forma **individual**.
2. Habrá un total de 40 plazas, cuya inscripción se realizará de forma online y en caso de no llegar a cubrirse la totalidad plazas en esta modalidad, se podrá realizar la inscripción de forma presencial. Se irán cubriendo por orden de llegada. En el caso de que no se completaran todas las plazas online, se dejarían abiertas las restantes para la inscripción presencial el mismo día en el Stand de Información. Estas se harán hasta las **14:00 horas**.
3. Los participantes que sean menores de edad deberán enviar por correo o presentar una autorización de padre, madre o tutor legal. La edad mínima para participar son **16 años**.
4. En la inscripción deben aparecer los siguientes datos:
 - Nombre real y apellidos del participante.
 - Número de teléfono de contacto.
 - Apodo con el que quiere ser nombrado.
 - La autorización SOLO para los menores de edad.
 - Nombre del personaje y anime/manga/película/videojuego etc del cosplay.
 - Correo electrónico.
 - Localidad.
5. **Los cosplayers participantes deberán presentarse a las 15:00 h en la parte de fuera de carpa donde se realizará la pasarela para la revisión de los cosplays.**
6. **Las inscripciones online estarán abiertas hasta el día 1 de noviembre** y se llenarán por orden de llegada. Todos los formularios que no estén enviados en este espacio de tiempo no se aceptarán.
7. **Para realizar la inscripción hay que rellenar el documento que se encuentra en esta sección de la web y enviarlo por email a la siguiente dirección:**
info.asokemono@gmail.com
8. **Solicitamos que, en caso de no participar finalmente en la pasarela tras haberse realizado la inscripción online, se envíe un correo a la siguiente dirección:**
info.asokemono@gmail.com
9. Si te confundes enviando la solicitud al concurso en lugar de pasarela, NO hay prioridad si el cupo está completo.

¿Qué aspectos valorará el jurado?

- Lo primordial es que el personaje tiene que ser reconocible a primera vista.
- Maquillaje y caracterización. Esencial para optar a un premio.

- Originalidad. Debe ser un personaje existente pero el jurado valorará la adaptación personal y la creatividad (genderbends, mashups, rediseños). Esencial para optar a un premio.
- Fotos del proceso en caso de estar hecho a mano (no es obligatorio, pero ayuda en la valoración final).
- Presencia, actitud y carisma en el escenario. Influye la reacción del público además de la valoración del jurado. Esencial para optar a un premio.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- En la pasarela **no** puede ganar ningún miembro de asociaciones u organizaciones que esté trabajando en el salón manga de forma activa con estas, y tampoco los voluntarios. Tampoco los ganadores de la **pasarela** del Murcia se Remanga 2025.
- A los participantes que hayan sido confirmados **vía mail**, se les adjudicará un número en este para participar tanto en la revisión como en la pasarela.
- El jurado estará conformado por los cosplayers **invitados** al evento.
- Está prohibido el uso de cualquier material de pirotecnia o que pueda perjudicar a los demás participantes, así como al público asistente. Tampoco están permitidas las armas de metal, de fuego o cualquier otra que comprenda un riesgo para la seguridad de los asistentes.
- Queda completamente prohibido mostrar símbolos que inciten al odio o relacionado con algún tipo de grupo extremista o violento.
- Se podrá sancionar a los participantes que tengan cualquier tipo de actitud que la organización pueda interpretar como inapropiada, tanto en el escenario como fuera de él. Por lo tanto, tampoco se permiten comentarios de odio ni hirientes hacia otros participantes, lo principal es pasarlo bien, así que estos hechos también pueden ser sancionables.
- La participación en la pasarela cosplay implica la aceptación de las bases aquí expuestas (el no leerlas no exime su cumplimiento), así como la cesión de derechos de imagen, lo que significa que tanto la organización como el público asistente podrá grabar y fotografiar a los participantes durante la pasarela.
- Los participantes que lo deseen podrán guardar sus pertenencias de forma gratuita en el guardarropa TRAS haber confirmado su asistencia en el stand de información.
- Los mismos cosplayers ganadores podrán presentarse el año siguiente en la pasarela Se Remanga de Murcia, pero no podrán ganar.

PREMIOS

PREMIO COSPLAY: Trofeo + 100€ en metálico + Lote de regalos + Una exhibición presentada en el siguiente Se Remanga.

PREMIO MAQUILLAJE Y CARACTERIZACIÓN: Trofeo + 50€ en metálico + lote de regalos.

PREMIO CARISMA: Medalla + lote de regalos.

El jurado podrá añadir UNA mención especial que quedará totalmente bajo su criterio, la cual será un premio completamente simbólico (diploma + lote de regalos manga)
Esta mención puede quedar desierta si así lo considera el jurado.

La decisión del jurado es definitiva e inapelable.